

ART. 2 DESTINATARI DEL BANDO

Destinatari del bando sono gli studenti degli Istituti d'istruzione del primo e del secondo ciclo dell'anno scolastico 2015/2016.

Al fine di incentivare il maggiore coinvolgimento delle studentesse in attività di ambito scientifico-tecnologico e nell'applicazione delle competenze digitali, **condizione di partecipazione per tutti i livelli scolastici è che i gruppi di studenti coinvolti siano costituiti in eguale misura, rispettivamente del 50%, da alunne e alunni.**

ART. 3 SEZIONI TEMATICHE

Sono previste **due sezioni tematiche**:

- **Sezione A** sulle tematiche **EXPO 2015** che metta in luce quanto le tecnologie informatiche, incidendo sui processi di informazione, contribuiscano alla **valorizzazione globale dei prodotti tipici del proprio territorio provinciale/comunale**;
- **Sezione B** con tema l'argomento oggetto della fase di **Alternanza Scuola – Lavoro** svolta nel corso dell'anno scolastico.

La sezione B è eligibile solo dalle scuole del secondo ciclo.

Gli Istituti scolastici sono invitati a presentare lavori di varia tipologia, che saranno valutati per innovatività e originalità nel seguente ordine di preferenza e di punteggio assegnato:

- Coding e Apps
- Makers e stampanti 3D
- Videoclips (durata max. 3 min.)
- Oggetti multimediali

ART. 4 MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Gli Istituti scolastici che intendono partecipare al concorso dovranno:

- inviare la scheda di adesione (*all. A*) a partecipazione@istruzione.umbria.it entro il **29 febbraio 2016** ;
- individuare un **docente referente** che supporterà gli studenti ed i docenti coinvolti nell'elaborazione del progetto .

Gli elaborati/prodotti finali dovranno essere accompagnati dalla scheda di progetto allegata (*all. B*). Non saranno presi in considerazione prodotti privi di tale scheda compilata a cura del docente referente o privi dei requisiti richiesti. Scheda di adesione e scheda progetto dovranno essere siglate anche dal Dirigente Scolastico.

Non possono essere presentati prodotti che siano già risultati vincitori in altri concorsi, nazionali o internazionali.

Il termine ultimo per la presentazione dei prodotti è il **22 maggio 2016**. I materiali dovranno essere inviati in formato digitale all'indirizzo: partecipazione@istruzione.umbria.it.

ART. 4 VALUTAZIONE

I lavori pervenuti saranno valutati da una Commissione, istituita dall'USR per l'Umbria. La Commissione opererà autonomamente con la supervisione di un rappresentante di AICA e sarà assegnato un punteggio in

base ai seguenti criteri:

1. grado di innovazione nella didattica;
2. **supporto dato dalle ICT al setting di apprendimento ed alla didattica;**
3. grado di partecipazione/interazione degli studenti, con compiti in cui si richiede loro la produzione di materiali digitali, la consultazione di fonti diversificate in Rete, la partecipazione a comunità di pratica online, la risoluzione di problemi autentici;
4. eventuale collaborazione attivata tra i docenti della classe;
5. prodotto finale (significatività, creatività, trasferibilità).

Ogni criterio avrà una valutazione da 1 a 5, solo il **criterio 2** vedrà raddoppiato il punteggio; in caso di parità, la Commissione potrà disporre di ulteriori 5 punti complessivi, per ciascun componente, da assegnare liberamente ai lavori in parità. Se anche in questo caso si raggiungesse la parità il primo premio verrà assegnato exequo (ex aequo) e il valore previsto suddiviso tra i vincitori.

ART. 5 PREMI

Nella **Sezione tematica “EXPO 2015”** verranno assegnati complessivamente **4 premi** del valore di **€ 500 ciascuno**, *due* per gli studenti della scuola primaria, *uno* per la secondaria di I grado, *uno* per quelli della scuola secondaria di II grado.

Nella **Sezione tematica “Alternanza Scuola-Lavoro”**, verranno assegnati **2 premi** del valore di **€ 500 ciascuno**.

Il premio è destinato alla classe degli studenti che presentano il prodotto.

La Commissione assegnerà delle **menzioni speciali** come giusto riconoscimento simbolico agli autori che si saranno distinti per l'impegno e la creatività dimostrati.

I vincitori e gli autori che avranno ricevuto menzioni speciali saranno premiati in data da definire e con le modalità che verranno comunicate successivamente.

ART. 6 UTILIZZO FINALE DEI LAVORI E RESPONSABILITÀ DELL'AUTORE

Fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore/agli autori, l'Ufficio Scolastico Regionale, Direzione Generale per l'Umbria e AICA si riservano il diritto all'utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sul sito web e per tutte le attività di promozione dell'iniziativa.

BANDO DI CONCORSO "AICA-USR UMBRIA 2016"

SCHEDA DI ADESIONE

Da inviare a: partecipazione@istruzione.umbria.it entro il **29 febbraio 2016**

DENOMINAZIONE ISTITUTO	_____
Città	_____ prov. _____
Indirizzo	_____
Telefono	_____ cell. _____
e-mail (obbligatoria a stampatello)	_____
Dirigente scolastico	_____
Docente Referente di progetto	_____
Contatto tel. Referente	_____
Sezione tematica prescelta	<input type="checkbox"/> Sezione A <input type="checkbox"/> Sezione B

Data

Firma del Dirigente

BANDO DI CONCORSO – “AICA-USR UMBRIA 2016”

SCHEDA PROGETTO

Da inviare a: partecipazione@istruzione.umbria.it entro il **22 maggio 2016**

Dati dell'istituzione scolastica

Codice _____ Denominazione _____

Indirizzo _____ Città _____

Indirizzo posta elettronica _____

Il sottoscritto docente referente dichiara :

1. Descrizione dell'attività/progetto

Classe partecipante	
Composizione gruppo di alunne e alunni coinvolti	<i>n. alunni</i> _____ <i>nomi</i> : _____ _____ <i>n. alunne</i> _____ <i>nomi</i> : _____ _____
Docente referente	
Altri docenti coinvolti	
Eventuali collaborazioni esterne	
Titolo dell'attività/progetto	
Descrizione dell'esperienza	
Tematica affrontata	
Traguardi di apprendimento	
Metodologia/e	

2. Ideazione

Descrivere sinteticamente la fase di ideazione del progetto

Il contesto della classe	
L'idea chiave	
La funzione delle ICT e dei Media	

3. Progettazione

Risorse e strumenti digitali utilizzati nel corso dell'attività	
Descrizione delle modalità di utilizzo delle risorse	

4. Documentazione del progetto

Tipologia prodotto realizzato	
Descrizione prodotto finale	
Materiali realizzati	
Condizioni di trasferibilità	
Reperibilità dei materiali	

Materiali inviati	
--------------------------	--

Firma Docente Referente

Firma Dirigente Scolastico

Data
