



## ART. 2 DESTINATARI DEL BANDO

Destinatari del bando sono gli studenti degli Istituti d'istruzione del primo e del secondo ciclo dell'anno scolastico 2015/2016.

Al fine di incentivare il maggiore coinvolgimento delle studentesse in attività di ambito scientifico-tecnologico e nell'applicazione delle competenze digitali, **condizione di partecipazione per tutti i livelli scolastici è che i gruppi di studenti coinvolti siano costituiti in eguale misura, rispettivamente del 50%, da alunne e alunni.**

## ART. 3 SEZIONI TEMATICHE

Sono previste **due sezioni tematiche**:

- **Sezione A** sulle tematiche **EXPO 2015** che metta in luce quanto le tecnologie informatiche, incidendo sui processi di informazione, contribuiscano alla **valorizzazione globale dei prodotti tipici del proprio territorio provinciale/comunale**;
- **Sezione B** con tema l'argomento oggetto della fase di **Alternanza Scuola – Lavoro** svolta nel corso dell'anno scolastico.

La sezione B è eligibile solo dalle scuole del secondo ciclo.

Gli Istituti scolastici sono invitati a presentare lavori di varia tipologia, che saranno valutati per innovatività e originalità nel seguente ordine di preferenza e di punteggio assegnato:

- Coding e Apps
- Makers e stampanti 3D
- Videoclips (durata max. 3 min.)
- Oggetti multimediali

## ART. 4 MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Gli Istituti scolastici che intendono partecipare al concorso dovranno:

- inviare la scheda di adesione (*all. A*) a [partecipazione@istruzione.umbria.it](mailto:partecipazione@istruzione.umbria.it) entro il **29 febbraio 2016** ;
- individuare un **docente referente** che supporterà gli studenti ed i docenti coinvolti nell'elaborazione del progetto .

Gli elaborati/prodotti finali dovranno essere accompagnati dalla scheda di progetto allegata (*all. B*). Non saranno presi in considerazione prodotti privi di tale scheda compilata a cura del docente referente o privi dei requisiti richiesti. Scheda di adesione e scheda progetto dovranno essere siglate anche dal Dirigente Scolastico.

**Non possono essere presentati prodotti che siano già risultati vincitori in altri concorsi, nazionali o internazionali.**

Il termine ultimo per la presentazione dei prodotti è il **22 maggio 2016**. I materiali dovranno essere inviati in formato digitale all'indirizzo: [partecipazione@istruzione.umbria.it](mailto:partecipazione@istruzione.umbria.it).

## ART. 4 VALUTAZIONE

I lavori pervenuti saranno valutati da una Commissione, istituita dall'USR per l'Umbria. La Commissione opererà autonomamente con la supervisione di un rappresentante di AICA e sarà assegnato un punteggio in

base ai seguenti criteri:

1. grado di innovazione nella didattica;
2. **supporto dato dalle ICT al setting di apprendimento ed alla didattica;**
3. grado di partecipazione/interazione degli studenti, con compiti in cui si richiede loro la produzione di materiali digitali, la consultazione di fonti diversificate in Rete, la partecipazione a comunità di pratica online, la risoluzione di problemi autentici;
4. eventuale collaborazione attivata tra i docenti della classe;
5. prodotto finale (significatività, creatività, trasferibilità).

Ogni criterio avrà una valutazione da 1 a 5, solo il **criterio 2** vedrà raddoppiato il punteggio; in caso di parità, la Commissione potrà disporre di ulteriori 5 punti complessivi, per ciascun componente, da assegnare liberamente ai lavori in parità. Se anche in questo caso si raggiungesse la parità il primo premio verrà assegnato ex aequo (ex aequo) e il valore previsto suddiviso tra i vincitori.

## ART. 5 PREMI

Nella **Sezione tematica “EXPO 2015”** verranno assegnati complessivamente **4 premi** del valore di **€ 500 ciascuno**, *due* per gli studenti della scuola primaria, *uno* per la secondaria di I grado, *uno* per quelli della scuola secondaria di II grado.

Nella **Sezione tematica “Alternanza Scuola-Lavoro”**, verranno assegnati **2 premi** del valore di **€ 500 ciascuno**.

Il premio è destinato alla classe degli studenti che presentano il prodotto.

La Commissione assegnerà delle **menzioni speciali** come giusto riconoscimento simbolico agli autori che si saranno distinti per l'impegno e la creatività dimostrati.

I vincitori e gli autori che avranno ricevuto menzioni speciali saranno premiati in data da definire e con le modalità che verranno comunicate successivamente.

## ART. 6 UTILIZZO FINALE DEI LAVORI E RESPONSABILITÀ DELL'AUTORE

Fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore/agli autori, l'Ufficio Scolastico Regionale, Direzione Generale per l'Umbria e AICA si riservano il diritto all'utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sul sito web e per tutte le attività di promozione dell'iniziativa.

## BANDO DI CONCORSO "AICA-USR UMBRIA 2016"

### SCHEDA DI ADESIONE

Da inviare a: [partecipazione@istruzione.umbria.it](mailto:partecipazione@istruzione.umbria.it) entro il **29 febbraio 2016**

DENOMINAZIONE ISTITUTO _____
Città _____ prov. _____
Indirizzo _____
Telefono _____ cell. _____
e-mail (obbligatoria a stampatello) _____
Dirigente scolastico _____
Docente Referente di progetto _____
Contatto tel. Referente _____
Sezione tematica prescelta <input type="checkbox"/> Sezione A <input type="checkbox"/> Sezione B

**Data**

**Firma del Dirigente**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# BANDO DI CONCORSO – “AICA-USR UMBRIA 2016”

## SCHEDA PROGETTO

Da inviare a: [partecipazione@istruzione.umbria.it](mailto:partecipazione@istruzione.umbria.it) entro il **22 maggio 2016**

### *Dati dell'istituzione scolastica*

Codice \_\_\_\_\_ Denominazione \_\_\_\_\_

Indirizzo \_\_\_\_\_ Città \_\_\_\_\_

Indirizzo posta elettronica \_\_\_\_\_

Il sottoscritto docente referente dichiara :

### **1. Descrizione dell'attività/progetto**

<b>Classe partecipante</b>	
<b>Composizione gruppo di alunne e alunni coinvolti</b>	<i>n. alunni</i> _____ <i>nomi</i> : _____ _____  <i>n. alunne</i> _____ <i>nomi</i> : _____ _____
<b>Docente referente</b>	
<b>Altri docenti coinvolti</b>	
<b>Eventuali collaborazioni esterne</b>	
<b>Titolo dell'attività/progetto</b>	
<b>Descrizione dell'esperienza</b>	
<b>Tematica affrontata</b>	
<b>Traguardi di apprendimento</b>	
<b>Metodologia/e</b>	

## **2. Ideazione**

Descrivere sinteticamente la fase di ideazione del progetto

<b>Il contesto della classe</b>	
<b>L'idea chiave</b>	
<b>La funzione delle ICT e dei Media</b>	

## **3. Progettazione**

<b>Risorse e strumenti digitali utilizzati nel corso dell'attività</b>	
<b>Descrizione delle modalità di utilizzo delle risorse</b>	

## **4. Documentazione del progetto**

<b>Tipologia prodotto realizzato</b>	
<b>Descrizione prodotto finale</b>	
<b>Materiali realizzati</b>	
<b>Condizioni di trasferibilità</b>	
<b>Reperibilità dei materiali</b>	

<b>Materiali inviati</b>	
--------------------------	--

**Firma Docente Referente**

\_\_\_\_\_

**Firma Dirigente Scolastico**

\_\_\_\_\_

**Data**

\_\_\_\_\_